



YOU PART

Engage. Connect. Empower

VIRTUALNE RAZMENE

ČINJENICE

CILJEVI

TEME

MATERIJALI

PRIPREMA

INSTRUKCIJE

DODATNE INFORMACIJE

VIRTUALNE RAZMENE

ČINJENICE

Starost učesnika: 13+

Broj učesnika : 5-10

Trajanje: 120-150 minuta

CILJEVI

Aktivnost omogućava onlajn diskusije između učesnika iz različitih zemalja i/ili regiona sa fokusom na međuljudsku interakciju i dijalog. Glavni cilj je razvijanje mekih veština koje su ključne za zapošljivost i koje često nisu formalno priznate, kao što su razvijanje interkulturalne svesti, medijske i digitalne pismenosti, timski rad, itd. Virtuelne razmene mogu da pripreme, prodube i produže fizičku mobilnost i intenziviraju popularnost fizičkih mobilnosti.

TEME

Organizatori virtuelnih razmena su slobodni da biraju teme na koje će se fokusirati. Na primer, virtuelne razmene bi se mogle koristiti za: podsticanje međukulturalnog dijaloga i povećanje tolerancije kroz međuljudske interakcije; da promovišu različite vrste virtuelne razmene kao dopunu fizičkoj mobilnosti; za unapređenje kritičkog razmišljanja i medijske pismenosti; podsticanje razvoja digitalnih i mekih veština studenata, mladih i omladinskih radnika kako bi se poboljšala zapošljivost; zatim da promovišu aktivno građanstvo i zajedničke vrednosti slobode, tolerancije i nediskriminacije; ojačavanje saradnje mladih u odnosima EU sa trećim zemljama.

MATERIJALI

Organizatori virtuelnih razmena moraju da obezbede onlajn platformu za virtuelnu razmenu. To može biti Microsoft Teams platforma (besplatno za neprofitne nevladine organizacije) ili neka druga platforma za online sastanke.

Učesnicima virtuelne razmene potreban je računar sa veb kamerom i mikrofonom, po potrebi i sa slušalicama. Tablet i/ili pametni telefon mogu se alternativno koristiti umesto računara. Međutim, potrebna je stabilna Internet veza.

Sve virtuelne razmene treba da budu moderirane od strane obučениh facilitatora, a pored fasilitatora, organizatori treba da obezbede adekvatnu IT podršku kako bi pomogli učesnicima da se povežu i ostanu povezani sa virtuelnom platformom.

PRIPREMA

Kao i kod fizičke razmene, organizatori virtuelne razmene prvo moraju da definišu ciljeve virtuelne razmene i ciljne grupe, kao i da razviju agendu i metode rada za virtuelnu razmenu. Organizatori takođe treba da odluče koliko će sesija razmene organizovati. Zatim treba da pozovu potencijalne učesnike da se pridruže virtuelnoj razmeni i da im daju jasna uputstva kako da se pridruže virtuelnoj razmeni; na primer. putem e-pošte sa linkom do odgovarajuće platforme.

INSTRUKCIJE

KORAK 1

Predstavite se, po mogućnosti na zabavan način. Idite po virtuelnoj sobi i pozovite učesnike da se ukratko predstavite i, ako je primenljivo, da imenuju organizacije u kojima rade ili volontiraju i/ili daju neke druge lične podatke.

KORAK 2

Na početku događaja virtuelne razmene može biti korisno organizovati virtuelne „icebreaker“ aktivnosti. Cilj ove aktivnosti je stvaranje kreativne i opuštene radne atmosfere.

Takođe možete da organizujete takozvani „barometar raspoloženja“ sa pitanjem „Kako se osećate danas?“ Klasično verbalno „pa, kako ste ljudi?“ može izazvati samo nekoliko neodlučnih odgovora. Međutim, pošto je virtuelna razmena onlajn događaj, trebalo bi da pitate učesnike „kako su“ na drugačiji način. Ovog puta isprobajte online anketu (koristeći alat kao što je Slido). Na primer, proverite ukupnu energiju u virtuelnoj sobi tako što ćete pokrenuti anketu sa pitanjima poput: „Na skali od 1-5, kako se osećate danas?“ Ili: „Koji je vaš nivo energije danas?“

Svako može da doprinese, tako da možete odmah da saznate kako su svi na početku sesije. Koristite rezultate ankete kao početak diskusije: „Vidim da se ne osećaju svi najbolje. Da li bi neko želeo da podeli svoja razmišljanja?“

KORAK 3

Predstavite se, po mogućnosti na zabavan način. Idite po virtuelnoj sobi i pozovite učesnike da se ukratko predstavite i, ako je primenljivo, da imenuju organizacije u kojima rade ili volontiraju i/ili daju neke druge lične podatke.

KORAK 4

Virtuelne razmene mogu imati mnogo svrhi i formi. Pošto ih nije moguće sve navesti, evo samo nekoliko predloga koji mogu da inspirišu organizatore i pokažu šta je moguće putem virtuelne razmene:

1. Podržati volontere u procesu obuke pre odlaska i post projektne refleksije kao deo volonterskog projekta.
2. U vezi aktivnosti mobilnosti u inostranstvu, učesnici mogu raditi asinhrono (ne u realnom vremenu) na aktivnostima pripreme za život u inostranstvu, pripremajući se za „kulturni šok“ i jačati interkulturalne kompetencije. Neka upoznaju mlade ljude sa kojima će se sresti u inostranstvu/sa kojima će živeti.
3. Nakon projekta, neka se grupa sastane na još jednu sesiju onlajn dijaloga kako bi podelila razmišljanja o svom volonterskom iskustvu.
4. Mladi ljudi iz ugroženih naselja razgovaraju o preprekama sa kojima se oni i njihovi vršnjaci suočavaju u ostvarivanju svojih socijalnih prava. Ove informacije mogu koristiti da konzorcijum omladinskih organizacija razvije omladinski projekat koji je bolje odgovara potrebama mladih ljudi iz ugroženih naselja i pomaže im da ostvare sopstvena socijalna prava.

KORAK 5

Na kraju virtuelne razmene pitajte učesnike kako im se dopao događaj. Možete zatražiti opšte povratne informacije ili postaviti pitanja učesnicima preko online ankete (kao u koraku 2).

Ako je primenljivo, na primer ako posle virtuelne razmene organizujete još jednu virtuelnu sesiju ili drugu aktivnost fizičke mobilnosti, razmislite o dodeli zadataka učesnicima. Nešto što treba da urade da bi iskoristili veštine stečene tokom virtuelne razmene. Na primer, učesnici bi mogli da naprave video klipove na određenu temu i predstave ih na sledećoj sesiji.

KORAK 6

Nakon virtuelne razmene, podelite proizvedeni i prikupljeni materijal sa svim učesnicima. Ako je primenljivo, podelite informacije o zadacima koje učesnici treba da obave nakon virtuelne razmene.

DODATNE INFORMACIJE ZA FASILITATORA

Virtuelna razmena je obrazovna aktivnost potpomognuta tehnologijom koja se odvija tokom određenog vremenskog perioda i uključuje stalnu komunikaciju i interakciju između pojedinaca ili grupa koje su geografski odvojene jedna od druge, uz podršku facilitatora i/ili edukatora.

Projekti virtuelne razmene su onlajn aktivnosti među ljudima koje promovišu među interkulturalni dijalog i razvoj mekih veština. One omogućavaju svakom učesniku da ima pristup visokokvalitetnom međunarodnom i interkulturalnom obrazovanju (kako formalnom tako i neformalnom) bez fizičke mobilnosti. Dok virtuelne debate ili obuka ne mogu u potpunosti da zamene prednosti fizičke mobilnosti, učesnici u virtuelnim razmenama bi trebalo da budu u mogućnosti da iskoriste neke od prednosti međunarodnih obrazovnih iskustava.

Virtuelne razmene su posebno korisne kada organizatori nemaju resurse da okupe učesnike u aktivnostima fizičke mobilnosti i/ili kada to ne bi bilo isplativo zbog velike geografske udaljenosti potencijalnih učesnika. Virtuelne razmene takođe pomažu učesnicima sa problemima fizičke mobilnosti da prevaziđu barijere koje ih sprečavaju da učestvuju u fizičkoj razmeni, a time i u učenju i interakciji. Virtuelne razmene mogu da dopune aktivnosti fizičke mobilnosti, na primer da upoznavanje sa relevantnim temama i veštinama budućih učesnika fizičke razmene mladih.



YOU PART

Engage. Connect. Empower

PROJECT PARTNERS



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

This publication was developed with the financial support of the European Union under the Erasmus+ Programme. Its contents are the sole responsibility of the project partners of YOU PART and do not necessarily reflect the views of the European Union. The European Commission is not responsible for any use that may be made of the information it contains.