



YOU PART

Engage. Connect. Empower

VYTVOŘTE AVATARA SVÉHO POLITIKA

FAKTA

CÍLE

DOPLŇKOVÉ INFORMACE

MATERIÁLY

PŘÍPRAVA

INSTRUKCE

VYTVOŘTE AVATARA SVÉHO POLITIKA

FAKTA

Věk: 12+

Počet osob: 10 až 20

Čas: 60 až 90 minut

CÍLE

Tato aktivita umožňuje účastnicím a účastníkům zapojit se do politiky. Stimuluje osobní reflexi jejich přesvědčení a názorů na politiky a vytváří příležitost k zamyšlení nad běžnými věcmi a symbolikou politiky a politiků v obci, ve které žijí. Použití umění nadto pomáhá zúčastněným identifikovat a vyjádřit své myšlenky a pocity, překonávat hranice jazyka. Verbální jazyk se používá až ve druhé fázi, k popisu jejich výtvorů a k diskuzi s ostatními zúčastněnými za účelem zjištění společných rysů a rozdílů.

MATERIÁLY

Můžete si vybrat z různých druhů materiálů nebo dokonce z jejich kombinace: fólie, krepové papíry, barevný karton; nůžky, fixy.

PŘÍPRAVA

Rozdělte zúčastněné do dvou skupin a každou skupinu shromážděte u velkého stolu. Umístěte na každý stůl několik nůžek a fixů a dejte každé(mu) přibližně 40 centimetrů materiálu (alobal, krepové papíry atd.). Měla by být nějaká rezerva, aby si z ní všichni mohli případně brát.

INSTRUKCE:

Pro tuto první část aktivity zvažte 20 až 30 minut.

Krok 1

edna skupina má odpovědět na otázku „Jaké tři vlastnosti má dobrý politik?“ Druhá skupina se ptá: „Jaké tři vlastnosti má špatný politik?“

Krok 2

Každý ze zúčastněných odpoví na tuto otázku a z materiálu (fólie, krepové papíry atd.) zhotoví atributy oněch vlastností. Je užitečné uvést několik příkladů, jako „pokud si myslíte, že politik by měl být dobrým posluchačem, můžete vytvořit ucho, pokud si myslíte, že by měl být velkorysý, můžete vytvořit ‚podání ruky‘“. Může to být jeden výtvar či avatar, který zachycuje všechny tři atributy, nebo tři samostatné výtvary.

...

Pro druhou část aktivity bude správné načasování záviset na počtu zúčastněných. 30 minut by mohlo být dobrým načasováním, pokud je maximálně 20 účastnic a účastníků.

Krok 3

Poté každý ze zúčastněných popíše své výtvary. Nechte je popsat je vlastními slovy a dejte všem příležitost promluvit.

Krok 4

V diskuzi se zeptejte, jaké podobnosti lidé viděli a jaké rozdíly? Bylo na tom, co viděli, něco překvapivého? Účastníci a účastnice poté zkoumají, jak lidé vnímají politi(č)ky a zda je v jejich reprezentacích nějaká společná symbolika a podobnost. Ujistěte se, že upozorňují na negativní i pozitivní vlastnosti, které vyšly najevo.

DOPLŇKOVÉ INFORMACE

- Facilitátoři/facilitátorky se mohou připojit a vytvořit si vlastní avatary coby pracovníci s mládeží.
- Snažte se příliš nezasahovat do probíhající činnosti a nechte účastnice a účastníky vyjádřit své vnitřní úvahy o politice.
- Tuto aktivitu mohou využít i zúčastnění s odlišným mateřským jazykem, protože umění a kreativita jsou ideálně využívány jako hlavní jazyk.



YOU PART

Engage. Connect. Empower

PARTNEŘI PROJEKTU



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Projekt je realizován za finanční podpory Evropské unie. Vyjádřené názory a stanoviska jsou výhradně zapojených organizací, autorů a autorek a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA nejsou za uvedené informace zodpovědní.