



YOU PART

Engage. Connect. Empower

6-3-5 BRAINWRITING: BRAINSTORMING PRO OBČANSKÁ ŘEŠENÍ

FAKTA

CÍLE

TÉMATA

DOPLŇUJÍCÍ INFORMACE

MATERIÁLY

PŘÍPRAVA

NÁVOD

6-3-5 BRAINWRITING

FAKTA

Věk účastníků a účastnic: minimálně 18 let

Počet: 6 až 12 osob

Doba trvání: 120 - 240 minut

CÍLE

Cílem metody „6-3-5 brainwriting“ je:

- Vytvořit velké množství nápadů v krátkém časovém úseku.
- Podpořit spolupráci a týmovou práci.
- Stimulovat kreativitu účastníků a účastnic a jejich schopnost zkoumat inovativní nápady.

TÉMATA

Metoda může být účinným nástrojem pro zapojení jednotlivců do aktivního občanské participace v jejich komunitách a zároveň pro podporu kritického myšlení a schopnosti řešit problémy.

Počítá se s týmem 6 lidí, kteří by měli během 5 minut napsat po 3 nápadech. V průběhu aktivity se uskuteční 6 kol, takže nakonec to znamená celkem 108 nápadů.

Při účasti na této aktivitě mohou účastníci a účastnice generovat nápady týkající sociálních otázek a výzev nebo navrhopvat jak zlepšovat politiky a rozhodovací procesy a posilovat tak smysl pro občanskou participaci.

DOPLŇUJÍCÍ INFORMACE PRO FACILITACI

Cílem občanského vzdělávání je vybavit jednotlivce potřebnými dovednostmi, znalostmi a hodnotami potřebnými k tomu, aby se stali aktivními a odpovědnými občany. Kromě toho jsou klíčovými aspekty občanského vzdělávání spolupráce a demokratické hodnoty. V tomto kontextu je „6-3-5 brainwriting“ velmi užitečnou aktivitou, která může podpořit aktivní účast a zapojení účastníků a účastnic, neboť jejím prostřednictvím mohou generovat nápady založené na dovednostech řešení problémů, kritickém myšlení a spolupráci. Začleněním této aktivity do občanského vzdělávání mohou facilitující osoby podpořit rozvoj aktivních, odpovědných a demokratických občanů.

MATERIÁLY

Pracovní listy nebo papíry A4, pera, notebooky nebo tablety, stabilní připojení wifi (v případě, že aktivita probíhá online).

PŘÍPRAVA

Při přípravě facilitace aktivity "6-3-5 brainwriting" zvažte následující kroky:

1. Seznamte se s touto aktivitou a jejími cíli
2. Získejte informace o pojmech výchovy k občanství a aktivní účasti.
3. Připravte se na téma a najděte relevantní zdroje, které by účastníkům a účastnicím pomohly rozšířit jejich znalosti.
4. Prozkoumejte šablony/nástroje, které jsou pro tuto aktivitu k dispozici.
5. Připravte si fyzický/online prostor pro aktivitu se všemi potřebnými materiály/nástroji.

NÁVOD

Krok 1 - Úvod (~10')

Prvním krokem je přivítat účastníky a seznámit je s účelem aktivity.

Krok 2 - Pojmenování problému (~20')

Druhým krokem je stanovení otázky nebo nastolení problému a diskuse o něm s účastníky a účastnicemi. Je důležité zajistit, aby účastníci a účastnice byli o tématu dobře informováni. Během diskuse o tématu by skupina měla identifikovat problém a definovat cíle pro jeho řešení.

💡 K nastínění problému můžete použít buď otázky typu „Jak bychom mohli“, které se používají při hledání příležitostí nebo výzev, které z problému vyplývají, nebo můžete problém definovat.

Otázka může znít například takto: „Jak bychom mohli podpořit zapojení mládeže do rozhodování místní samosprávy?“. Diskuse na toto téma povede k tomu, že účastníci a účastnice o něm budou dobře informováni.

6-3-5



BRAINWRITING



Kolo 1

Kolo 2

Kolo 3

Kolo 4

Kolo 5

Kolo 6

Krok 3 – Brainwriting začíná (~30')

Poskytněte účastníkům a účastnicím pracovní list pro brainwriting. Po chvíli zamyšlení ať navrhnu 3 nápady, které buď zapíší, nebo je nakreslí. Každý ze zúčastněných pak má pět minut (5') na to, aby v tuto chvíli objasnil své nápady. Po splnění tohoto úkolu předá pracovní list dalšímu ze zúčastněných k vyplnění.

☞ Pracovní list je vytvořen ve formátu 6 řádků a 3 sloupců. K dispozici je tabulka (viz. výše). Pokud se chystáte aktivitu uspořádat online, můžete použít nástroj 6-3-5 brainwriting.

Krok 4 - Brainwriting (~120')

Opakujte krok 3 po dobu šesti kol a povzbuzujte účastníky a účastnice, aby vyjádřili své myšlenky. V případě nižšího počtu zúčastněných nebo při omezených časových možnostech lze tuto aktivitu realizovat v menším počtu kol.

Pokud by byla tématem aktivní účast mládeže, mohou účastníci a účastnice např. navrhnout, jak motivovat mladé lidi v jejich místní komunitě.

Krok 5 - Vyhodnocení (~10')

Vyhodnoťte navržené nápady a odstraňte případné duplicity.

Krok 6 - Hlasování (~10')

Posledním krokem je uspořádání hlasování. Facilitující osoba vyzve každou účastnici a každého účastníka, aby vybrali 3 nápady, které každý považuje za nejdůležitější, a označili je na prvním listu symbolem "+".





YOU PART

Engage. Connect. Empower

PARTNEŘI PROJEKTU



This publication was developed with the financial support of the European Union under the Erasmus+ Programme. Its contents are the sole responsibility of the project partners of YOUPART and do not necessarily reflect the views of the European Union. The European Commission is not responsible for any use that may be made of the information it contains.