



YOU PART

Engage. Connect. Empower

3 VARIANTY KVIZOVÝCH HER

OFFLINE

ONLINE

VENKOVNÍ

ONLINE

FAKTA

Věk účastníků a účastnic: 15+

Počet osob: 10 - 30

Doba trvání: 40 - 60 minut

CÍLE

Aktivujte mladé lidi prostřednictvím digitálních nástrojů a vzdělávejte je pomocí kvizů. Aktivita vhodná pro velké i malé skupiny.

MATERIÁLY

Stabilní internetové připojení

Laptop nebo PC

Chytrý telefon

Projektor

Kvalitní systém ozvučení

Příjemné prostředí

VŠEOBECNÉ POKYNY

- Přizpůsobte kviz publiku:

Zvažte úroveň znalostí a zájmu účastníků a účastnic, abyste mohli otázky odpovídajícím způsobem přizpůsobit.

Pokud jsou přítomny osoby s postižením, vytvořte všechny potřebné podmínky pro inkluzivní účast a podpůrnou atmosféru.

- Zahrňte týmovou práci:

Podporujte spolupráci mezi účastníky a účastnicemi, abyste posílili týmového ducha.

- Odměny a zpětná vazba:

Připravte pro účastníky a účastnice atraktivní ceny a poskytněte jim zpětnou vazbu, aby se mohli poučit.

PŘÍKLADY

ONLINE KVIZOVÉ PLATFORMY

Pro rychlé a interaktivní kvizy použijte online nástroje, jako je Kahoot!, Quizizz nebo Mentimeter. Vytvořte otázky různé obtížnosti a formátu (s výběrem odpovědí, pravdivé/neppravdivé), které pokryjí téma, jemuž se chcete věnovat. Vytvořte si účet na vybrané platformě. Vyberte si téma kvizu a zadejte otázky. Sdílejte s účastníky přístupový odkaz nebo kód kvizu.

INTERAKTIVNÍ PREZENTACE

Vytvořte prezentaci na platformě jako Google Slides, Microsoft PowerPoint, Canva, Pitch, Prezi se zabudovanými kvizovými otázkami. Přidejte odkazy na další zdroje pro další výzkum.

ONLINE SEMINÁŘE

Pořádání online workshopů prostřednictvím videokonferencí (Jitsi, BigBlueButton, Zoom, Microsoft Teams). Během videokonference pokládejte účastníkům otázky. Povolte sdílení obrazovky pro vizuální zobrazení. Využijte chat pro další diskuse.



Source: Mentimeter

OFFLINE

FAKTA

Věk účastníků a účastnic: 15+

Počet osob: 10 - 40

Doba trvání: 60 - 90 minut

CÍLE

Podporovat kreativitu mladých lidí prostřednictvím používání kancelářských materiálů pro učení a osobní růst a rozvoj a práci v týmech.

MATERIÁLY

Flipcharty
Bílé a barevné papíry (A4)
Samolepky
Popisovače
Tužky

VŠEOBECNÉ POKYNY

- Přizpůsobte kviz publiku:

Zvažte úroveň znalostí a zájmu účastníků a účastnic, abyste mohli otázky odpovídajícím způsobem přizpůsobit.

Pokud jsou přítomny osoby s postižením, vytvořte všechny potřebné podmínky pro inkluzivní účast a podpůrnou atmosféru.

- Zahrňte týmovou práci:

Podporujte spolupráci mezi účastníky a účastnicemi, abyste posílili týmového ducha.

- Odměny a zpětná vazba:

Připravte pro účastníky a účastnice atraktivní ceny a poskytněte jim zpětnou vazbu, aby se mohli poučit.

PŘÍKLADY

PAPÍROVÝ KVIZ

Napište kviz na papíry s různými částmi a různorodými otázkami. Přidejte zábavné prvky, jako jsou obrázky nebo hádanky. Rozdejte listy účastníkům a dejte jim čas na vyplnění kvizu. Po dokončení společně zkontrolujte odpovědi.

KVIZ V POHYBU

Vytvořte seznam otázek, z nichž každá má 3 možné odpovědi. Otázky napište na flipchart (kvizovou tabuli). Určete v místnosti 3 oblasti, které představují možné odpovědi. Přečtěte otázky a možné odpovědi. A nechte účastníky a účastnice, aby se rozhodli, jak chtějí odpovědět, a to tak, že přejdou do oblastí 1, 2 nebo 3.

VÝSTAVNÍ KVIZ

Uspořádejte výstavu, kde mladí lidé připraví kvizové otázky a vystaví je. Ostatní mladí lidé si mohou výstavu prohlédnout, odpovídat na otázky a vzájemně se od sebe učit.



Source: Canva AI

VENKOVNÍ

FAKTA

Věk účastníků a účastnic: 15+

Počet osob: 10 - 60

Doba trvání: 60 - 120 minut

CÍLE

Účastníci a účastnice jsou vedeni k přemýšlení a fyzické aktivitě prostřednictvím společného učení, spolupráce a hravého soutěžení.

MATERIÁLY

Obálky se zadáním
Odměny pro všechny
Odměny pro vítěze
Lékárnička

VŠEOBECNÉ POKYNY

- Přizpůsobte kviz publiku:

Zvažte úroveň znalostí a zájmu účastníků, abyste mohli otázky odpovídajícím způsobem přizpůsobit.

Pokud jsou přítomny osoby s postižením, vytvořte všechny potřebné podmínky pro inkluzivní účast a podpůrnou atmosféru.

- Zahrňte týmovou práci:

Podporujte spolupráci mezi účastníky a účastnicemi, abyste posílili týmového ducha.

- Odměny a zpětná vazba:

Připravte pro účastníky a účastnice atraktivní ceny a poskytněte jim zpětnou vazbu, aby se mohli poučit.

PŘÍKLADY

POLYGONY ZNALOSTÍ

- Vytvořte bezpečné prostředí.
- Na volném prostranství vyznačte stezky tak, aby jejich vedení odpovídalo připraveným vzdělávacím otázkám.
- Otázky/úkoly se mohou týkat sportovních událostí nebo dovedností, které musí účastníci a účastnice prokázat. Při procházení dráhy na vymezených stanovištích odpovídají na otázky.

VZDĚLÁVACÍ HONBA ZA POKLADEM

- Připravte „honbu za pokladem“, kde nápovědy představují otázky.
- Každá vyřešená otázka vede k dalšímu kroku na cestě k „pokladu“. Otázky pokládejte na různých místech v parku nebo v přírodě.
- Pamatujte na vytvoření bezpečného prostředí.



Source: Canva AI



YOU PART

Engage. Connect. Empower

PARTNEŘI PROJEKTU



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Projekt je realizován za finanční podpory Evropské unie. Vyjádřené názory a stanoviska jsou výhradně zapojených organizací, autorů a autorek a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA nejsou za uvedené informace zodpovědní.