



**YOU PART**

Engage. Connect. Empower

# **UGANI, KDO JE VODJA**

**DEJSTVA**

**CILJI**

**NAVODILA**

**DODATNE INFORMACIJE**

# UGANI, KDO JE VODJA

## DEJSTVA

Starost udeležencev: 6+

Število udeležencev: 10-30

Trajanje: 15-60 minut

## CILJI

To je zelo priljubljena igra ugibanja, ki je primerna za vse starosti. Najbolje jo je igrati v velikih skupinah, čeprav je primerna tudi za manjše skupine. Medtem ko sedijo, udeleženci izvajajo gibe, tako da se jim ni treba premikati po sobi. Vaja je namenjena aktiviranju udeležencev in jih spodbuditi k osredotočenosti.

## NAVODILA

### Korak 1

Udeleženci naj sedejo v krog. Za začetek igre sta potrebna dva prostovoljca: eden je vodja, drugi pa mora uganiti, kdo je vodja. Udeleženec, ki bo ugibal, je izbran prvi in mora za kratek čas zapustiti prostor.

### Korak 2

Skupina nato izbere vodjo, katerega gibe bo posnemala. Ti gibi so lahko: ploskanje z rokami, topotanje z nogami, dotikanje nosu, praskanje po vratu itd. Vodja bo med igro redno spreminjal gibe, skupina pa ga bo posnemala. Takoj. Prvi gib naj se začne še preden se udeleženec, ki bo ugibal, vrne v sobo.

### Korak 3

Pokličite udeleženca, ki bo prvi ugibal. Postavi naj se na sredino kroga, opazuje ostale ter poskuša trikrat uganiti, kdo je vodja. Če oz. ko ugane, se vlogi zamenjata – vodja odide iz prostora in igra se ponovi, pri čemer nekdo drug postane vodja.

Če udeleženec, ki ugiba, v treh poskusih ne ugane, kdo je vodja, se vodja razkrije in igra se ponovi od začetka.

## DODATNE INFORMACIJE ZA IZVAJALCE

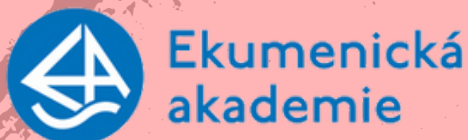
Če vodja hitro spreminja gibe, večina skupin hitro dojame namen igre. To udeležencem, ki ugibajo omogoča, da lahko hitro uganejo, kdo je vodja, hkrati pa igra dobi dober tempo. Udeležence opozorite, naj ne gledajo ves čas direktno v vodjo, saj bo sicer tisti, ki ugiba, to opazil in zato lažje in hitreje uganil, kdo je vodja. Igra je uporabna tudi za krepitev samozavesti udeležencev, za zabavo pa jo lahko izvedete tudi po koncu drugih aktivnosti za (cca. 20 minut).



# YOU PART

Engage. Connect. Empower.

## PROJECT PARTNERS



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.