



YOU PART

Engage. Connect. Empower

MACH DIR DEINEN POLIT-AVATAR

FACTS

ZIELE

ZUSATZINFORMATION

MATERIALIEN

VORBEREITUNG

ANLEITUNG

MACH DIR DEINEN POLIT-AVATAR

FACTS

Alter: 12+

Gruppengröße: 10 – 20

Dauer: 60 – 90 Minuten

ZIELE

Diese Aktivität ermöglicht es den Teilnehmenden, sich mit Politik auseinanderzusetzen. Sie regt zu einer persönlichen Reflexion über ihre Meinungen und Überzeugungen bezüglich Politiker*innen an. Das schafft die Gelegenheit, über Allgemeines und Symbolik in Politik und von Politiker*innen in der Gesellschaft, in der sie leben, nachzudenken. Nach dem kreativen ersten Teil kann verbale Sprache auch erst im zweiten Teil bevorzugt eingesetzt werden, um die Kreationen der Teilnehmenden zu beschreiben, diese mit anderen zu diskutieren, Gemeinsamkeiten und Unterschiede zu erkennen.

ZUSATZINFORMATION

- Workshopleiter*innen können mitmachen und ihre eigenen Polit-Avatare erstellen.
- Versuche, nicht zu sehr in die laufende Aktivität einzugreifen und lass die Teilnehmenden ihre eigenen Überlegungen zu Politik zum Ausdruck bringen.
- Diese Aktivität ist auch für nicht-muttersprachliche Teilnehmende mit wenig Sprachkenntnissen gut geeignet, da Kunst und Kreativität idealerweise als wichtigste Sprache eingesetzt werden.

MATERIALIEN

Du kannst zwischen verschiedenen Materialien oder auch einer Kombination davon wählen:

Aluminiumfolie, Krepppapier, bunter Karton; Scheren, Stifte, Marker usw.

VORBEREITUNG

Teile die Teilnehmenden in zwei Gruppen ein und setze jede Gruppe an einen großen Tisch. Lege auf jeden Tisch Schere und Marker und gib den einzelnen Teilnehmenden ca. 40 cm Material (Alufolie, Krepppapier usw.). Es sollte auf jeden Fall genügend Material vorhanden sein, damit sich auch alle selbst bedienen können.

ANLEITUNG

Erster Teil

Plane für den ersten Teil der Aktivität 20 – 30 Minuten ein.

Schritt 1

Eine Gruppe soll die Frage „Welche drei Eigenschaften haben gute Politiker*innen?“ beantworten. Die andere Gruppe wird gefragt: „Welche drei Eigenschaften haben schlechte Politiker*innen?“

Schritt 2

Die Teilnehmenden antworten auf die jeweilige Frage, indem sie diese Eigenschaften mit dem entsprechenden Material (Alufolie, Krepppapier usw.) darstellen. Dazu ist es hilfreich, ein paar Beispiele zu nennen: „Wenn du meinst, dass Politiker*innen gute Zuhörer*innen sein sollten, könntest du ein Ohr basteln. Wenn du glaubst, dass sie großzügig sein sollten, könntest du eine ‚gebende Hand‘ kreieren.“ Die Teilnehmenden können sich an drei separaten Kreationen versuchen oder einen „Polit-Avatar“ erschaffen, der alle drei Eigenschaften verkörpert.

Zweiter Teil

Die angemessene Dauer für den zweiten Teil der Aktivität hängt von der Anzahl der Teilnehmenden ab.

Bei maximal 20 Teilnehmenden wären 30 Minuten eine gute Zeitspanne.

Schritt 3

Die Teilnehmenden stellen nacheinander ihre Kreationen vor. Lass sie diese in ihren eigenen Worten beschreiben und gib allen die Chance, in Ruhe zu sprechen.

Schritt 4

Frage die Teilnehmenden in einer anschließenden Diskussion, welche Gemeinsamkeiten und welche Unterschiede sie entdeckt haben. Gab es etwas Überraschendes? Bringen ihre Darstellungen eine gemeinsame Symbolik, etwas Allgemeines zum Ausdruck? Lass die Teilnehmenden darüber diskutieren, wie Menschen Politiker*innen wahrnehmen. Achte darauf, dass sie ihre Aufmerksamkeit sowohl auf die negativen als auch auf die positiven Eigenschaften lenken, die kreativ sichtbar gemacht worden sind.



YOU PART

Engage. Connect. Empower

PARTNERORGANISATIONEN



Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.