YOUPART

Engage. Connect. Empower

WER IST ES?

FACTS

ZIELE

VORBEREITUNG

ANLEITUNG

WER IST ES?

FACTS

Alter: 13+
Gruppengröße: 8-99
Dauer: 15-25 Minuten

ZIELE

Dieses sehr dynamische Spiel zur Gruppenbildung ist eine lustige Aktivität für alle Teilnehmenden. Es kann der Moderation helfen, die Diversität der Gruppen zu gewährleisten.

VORBEREITUNG

Du brauchst einen geeigneten Raum, in dem die Teilnehmenden einen großen Kreis bilden können. Der Gruppenbildungsprozess funktioniert am besten, wenn du von Kolleg*innen unterstützt wirst.

ANLEITUNG

Schritt 1

Lade die Teilnehmenden ein, einen Kreis um dich herum zu bilden. Erkläre nun, wie das Spiel gespielt wird. Am besten ist es, wenn du die Erklärung in eine witzige Geschichte einbettest, die du dir rund um eine*n „Hochstapler*in“, eine*n „Schwindler*in“ („imposter“ bzw. „impostor“), eine „gesuchte Person“ o.ä. ausgedacht hast.

Schritt 2

Du stehst in der Mitte des Kreises und schaust die Teilnehmenden der Reihe nach an. Wenn du dich entschieden hast, hebst du deinen Arm und zeigst deutlich auf eine*n der Teilnehmenden mit den Worten: „Du bist es!“
Der*die Teilnehmende, auf den*die du gezeigt hast, muss sich so schnell wie möglich wegducken. Die beiden Teilnehmenden zu seiner*ihrer linken und rechten Seite müssen sich so schnell wie möglich zueinander drehen, aufeinander zeigen und ebenfalls sagen: „Du bist es!“

Schritt 3

Wenn der*die Teilnehmende in der Mitte sich nicht rechtzeitig duckt, ist er*sie raus aus dem Spiel. Andernfalls ist der*die Teilnehmende links oder rechts – der*die zuletzt zeigt und sagt: „Du bist es!“ – raus. Immer ist der*diejenige Teilnehmende, auf den*die gezeigt wird, raus aus dem Spiel.
TIPP: *Wenn du es noch spielerischer gestalten willst, kannst du deine Kolleg*innen bitten, einzugreifen und die jeweiligen „Hochstapler*innen“ auf dramatische Weise mitzunehmen.*

Schritt 4

Durch dein Zeigen kannst du z.T. die Reihenfolge der ausgewählten Teilnehmenden beeinflussen. Die Teilnehmenden, die aussteigen müssen, bilden unter Anleitung deiner Kolleg*innen Gruppen. Dies kann dazu beitragen, die Diversität der Gruppen zu gewährleisten, z. B. in Bezug auf Geschlecht, Alter usw.

Schritt 5

Das Spiel geht weiter, bis nur noch zwei Teilnehmende verbleiben.

Schritt 6

Nun stehen die letzten beiden Teilnehmenden Rücken an Rücken. Während du zählst, müssen sie in entgegengesetzte Richtung gehen; ähnlich einem Duell. Wenn du sagst: „Jetzt!“, drehen sie sich so schnell wie möglich um, zeigen auf einander und sagen: „Du bist es!“ Wer schneller ist, hat gewonnen. Als Belohnung kannst du dem*der Gewinner*in erlauben, zu wählen, welcher Gruppe er*sie sich anschließen möchte.

YOUPART

Engage. Connect. Empower

PARTNERORGANISATIONEN

SÜDWIND

BOJA
BUNDESWEITES NETZWERK OFFENE JUGENDARBEIT

DEFENCE FOR CHILDREN INTERNATIONAL CZECHIA

Ekumenická akademie

We World
Member of ChildFund Alliance

Oltre...
associazione culturale

HUMANITAS

MaMa
Mladinska Mreža

PEOPLE'S PARLIAMENT

to toc

KAINOTOMIA
Lifelong Learning Center

InnoVED

Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.