



YOU PART

Engage. Connect. Empower

6-3-5 METODA BREINSTORMING GRADJANSKIH REŠENJA

ČINJENICE

CILJEVI

TEME

DODATNE

INFORMACIJE

MATERIJALI

PRIPREMA

6-3-5 METODA

ČINJENICE

Starost učesnika: minimum 18 godina

Broj učesnika : 6-12

Trajanje: 120-240 minuta

CILJEVI

6-3-5 metoda ima za cilj:

- Generisanje velikog broja ideja u kratkom vremenskom periodu.
- Podsticanje saradnje i timskog rada među učesnicima.
- Stimulisanje kreativnosti učesnika i istraživanje inovativnih ideja.

TEME

Ova aktivnost može biti moćna metoda za angažovanje pojedinaca u aktivnom građanskoj participaciji u njihovim zajednicama dok se promoviše rešavanje problema i kritičko razmišljanje. Uključuje tim od 6 ljudi koji bi trebalo da napišu 3 ideje za 5 minuta svaki. Aktivnost se sastoji od 6 krugova, rezultirajući sa ukupno 108 ideja po završetku.

Učešćem u ovoj aktivnosti, pojedinci bi mogli generisati ideje koje se odnose na društvene probleme, izazove ili sugestije o unapređenju politika i procesa donošenja odluka, podstičući osećaj građanskog učešća.

DODATNE INFORMACIJE ZA FASILITATORA

Gradjansko obrazovanje ima za cilj da opremi pojedince neophodnim veštinama, znanjem i vrednostima potrebnim da postanu aktivni i odgovorni građani. Osim toga, ključni aspekti obrazovanja o građanstvu su saradnja i demokratske vrednosti. U tom kontekstu, 6-3-5 metoda je veoma korisna aktivnost koja može podsticati aktivno učešće i angažovanje učesnika, jer kroz nju mogu generisati ideje zasnovane na veštinama rešavanja problema, kritičkom razmišljanju i saradnji. Integracijom ove aktivnosti u gradjansko obrazovanje, fasilitatori mogu promovisati razvoj aktivnih, odgovornih i demokratskih građana.

MATERIJALI

Radni listovi ili A4 papiri, olovke, laptopovi ili tableti, stabilna Wi-Fi mreža (samo u slučaju prenosa aktivnosti onlajn).

PRIPREMA

Da bi bio spreman za aktivnost 6-3-5 metoda, fasilitator bi trebalo da uzme u obzir sledeće korake:

- Upoznajte se sa aktivnošću i njenim ciljevima Informišite se o konceptima obrazovanja o građanstvu i aktivnom učešću
- Pripremite se za temu i pronađite relevantne resurse koji bi pomogli učesnicima da prošire svoje znanje o njoj
- Istražite predloške/alate koji su dostupni za aktivnost

INSTRUKCIJE

KORAK 1- UVOD (~ 30MIN)

Prvi korak je dočekati učesnike i upoznati ih sa svrhom aktivnosti.

KORAK 2- IZJAVA PROBLEMA (~ 20MIN)

Drugi korak je postavljanje pitanja ili iznošenje problema i diskusija o tome sa učesnicima. Važno je osigurati da su učesnici dobro informisani o temi. Predlaže se da tokom diskusije sa grupom, identifikacija problema i definisanje cilja budu prioriteta.

💡 Kako biste postavili problem, možete koristiti ili "Kako bismo mogli" pitanja, koja se koriste kako bi se fokusirali na prilike proistekle iz problema ili izazova, ili da formulišete izjavu problema. Na primer, pitanje može biti: "Kako bismo mogli podstaći uključivanje mladih u donošenje odluka lokalne samouprave?". Diskusija na temu će osigurati da učesnici budu dobro informisani o njoj.

6-3-5 BRAINWRITING



Round 1

Round 2

Round 3

Round 4

Round 5

Round 6

KORAK 3- UVOD U 6-3-5 metod (~ 30MIN)

Dajte učesnicima radni list za pisanje uma. Svaki učesnik treba u sebi da razmišlja i predloži 3 ideje, koje će zatim zapisati ili nacrtati. Pet (5) minuta se daje svakom učesniku da izrazi svoje ideje u ovom trenutku. Nakon završetka ovog zadatka, trebalo bi da prenesu radni list drugom učesniku da ga popuni takođe.

☞ Radni list je dizajniran u formatu od 6 redova i tri kolone. Šablon (vidi gore) je dostupan iz tog razloga. Ako ćete preneti aktivnost onlajn, možete koristiti alat za pisanje uma 6-3-5.

KORAK 4- Brainwriting (~ 120MIN)

Ponovite korak 3 do 6 puta, ohrabrujući učesnike da izraze svoje ideje. U slučaju manjeg broja učesnika i/ili ograničene dostupnosti vremena, ovu aktivnost možete sprovesti u manje krugova.

U slučaju teme aktivnog učešća mladih, učesnici bi mogli predložiti ideje o tome kako motivisati mlade ljude u njihovoj lokalnoj zajednici.

KORAK 5- EVALUACIJA (~ 5MIN)

Ocenite predložene ideje i uklonite one koje se ponavljaju.

KORAK 6- SESIJA GLASANJA (~ 10MIN)

Poslednji korak je sprovođenje procesa glasanja. Fasilitator će dati instrukcije svakom članu tima da odabere 3 ideje koje smatraju najvažnijim tako što će ih označiti koristeći znak "+" na radnom listu.



YOU PART

Engage. Connect. Empower



YOU PART

Engage. Connect. Empower

PROJECT PARTNERS



This publication was developed with the financial support of the European Union under the Erasmus+ Programme. Its contents are the sole responsibility of the project partners of YOU PART and do not necessarily reflect the views of the European Union. The European Commission is not responsible for any use that may be made of the information it contains.